



Regelwerk

1. Allgemeines

- a. Veranstalter und Turnierleitung ist der Ilmenau eSport e.V.
- b. Der Veranstalter behält sich vor, bei technischen oder anderen Störungen die Liga oder Teile der Liga zu verschieben, zu verändern oder abzusagen.
- c. Die Kommunikation erfolgt im Normalfall über die entsprechenden Kanäle auf unserem Discord-Server (<https://discord.gg/enTTHZ8nXC>).
- d. Jeder Teilnehmende hat anderen Teilnehmenden und dem Organisationsteam gebührenden Respekt entgegenzubringen. Beleidigungen, unfaires oder respektloses Verhalten gegenüber Teilnehmenden und/oder der Organisation werden/wird nicht toleriert.
- e. Sollten unangebrachte Team-, Spieler- oder Steam-Gruppenamen, Profilbilder oder Ähnliches auffallen, werden Teilnehmende im Regelfall abgemahnt und zur Änderung aufgefordert. Sollten Betroffene der Aufforderung nicht nachkommen, können sie vom Turnier, bzw. der ganzen Liga ausgeschlossen werden.
- f. Cheating und Bugusing jeglicher Art werden nicht geduldet.
- g. Die absichtliche Beeinflussung oder vorherige Absprache von Spiel- und Turnierergebnissen („Matchfixing“) ist verboten und führt zum Ausschluss aller Beteiligten/Betroffenen (Hierzu zählt auch das absichtliche Verlieren eines Matches).
- h. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, das Regelwerk in dringenden Fällen zu ändern oder zu erweitern. Kurzfristige

Änderungen werden den Teilnehmenden per Discord übermittelt. Die Teilnehmenden informieren sich regelmäßig und eigenständig über etwaige Änderungen.

- i. Bei Problemfällen, die nicht im Regelwerk inbegriffen sind, wird die Turnierleitung vor Ort eine Entscheidung treffen
- j. Bei technischen Problemen, Fragen oder Unklarheiten können die Moderatoren über das Pinggen der “@Turnierleitung”-Rolle auf Discord im Channel “#fragen” kontaktiert werden.

2. Ligaformat, Ablauf und Daten

- a. Die Liga umfasst 6 Qualifikationsturniere und ein Finalturnier.
- b. Für jedes Qualifikationsturnier und das Finale gilt ein zusätzliches Regelwerk.
- c. In jedem Qualifikationsturnier können Punkte für die Finalteilnahme gesammelt werden.
- d. Finalteilnahme:
 - i. Die **10** Teilnehmenden mit den höchsten Punktzahlen qualifizieren sich für das Finale.
 - ii. Es werden lediglich die Punkte aus den **3** besten Qualifikationsturnieren gewertet.
 - iii. Zusätzlich kann sich jeder Teilnehmende einmalig **5** Sonderpunkte verdienen, indem er an einem zusätzlichen Community-Event des Ilmenau eSport e.V. teilnimmt, welches nicht Teil der Campus League ist. Entsprechende Veranstaltungen werden auf dem Discord ausgewiesen.
 - iv. Sollte ein eingeladener Finalist am Finaltag nicht teilnehmen können, so hat er dies umgehend der Turnierleitung mitzuteilen. In diesem Fall rückt der Teilnehmende mit der nächstbesten Punktzahl nach und wird eingeladen.
 - v. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, die Teilnehmerzahl für das Finale zu ändern.
- e. Die Campus League findet über das gesamte Wintersemester 2022/23 statt.
- f. Zeitpunkte der Qualifikationsturniere:
 - i. Der genaue Zeitpunkt eines Qualifikationsturniers wird 2 Wochen vor dem Turnier bekannt gegeben.
 - ii. Grobe Zeitpunkte:
 1. I Qualifikationsturnier um den 21.10.22
 2. II Qualifikationsturnier um den 04.11.22
 3. III Qualifikationsturnier um den 18.11.22
 4. IV Qualifikationsturnier um den 02.12.22
 5. V Qualifikationsturnier um den 16.12.22
 6. VI Qualifikationsturnier um den 06.01.23

7. Finale um den 28.01.23

3. Teilnahme und Anmeldung

- a. Teilnahmeberechtigt ist jede natürliche Person, die zum Zeitpunkt des Turniers an der TU Ilmenau immatrikuliert ist, es zuvor war oder im Großraum Ilmenau ihren gewöhnlichen Aufenthalt hat.
- b. Die Teilnahme ist ab 16 Jahren gestattet.
- c. Die Anmeldung erfolgt grundsätzlich als Einzelanmeldung, es sind keine Teams gestattet.
- d. Die Anmeldung erfolgt für jedes Turnier einzeln.
- e. Die Anmeldung erfolgt online, entsprechende Links werden in den individuellen Regelwerken bereitgestellt.
- f. Die qualifizierten Teilnehmenden werden automatisch für das Finale eingeladen.
- g. Zusätzlich kann jeder bei jeder Anmeldung einen studentischen Verein/Organisation angeben, den/die er vertritt.

4. Turnierablauf (Qualifikationsturnier)

- a. Der Turnierablauf ist im jeweiligen Regelwerk extra geregelt.
- b. Der genaue Turnierablauf hängt von der Teilnehmerzahl ab.

5. Preise und Einverständniserklärung

- a. In jedem Qualifikationsturnier sammeln die teilnehmenden Spieler außerdem Punkte, um sich für das Finale zu qualifizieren.
- b. Finalpreise:**
 - i. Jeder Finalteilnehmer erhält automatisch einen Preis.
 - ii. Der Wert des Preises steigt je nach Platzierung im Finale.
 - iii. Die Preise für das Finale werden rechtzeitig vor dem Finale bekannt gegeben.
- c. Preise für Qualifikationsturniere** (siehe individuelle Regelwerke):
 - i. Die Besten eines jeden Qualifikationsturniers erhalten kleine Preise.
 - ii. Die Preise für die Turniere werden jeweils zuvor bekanntgegeben.
- d. Teilnehmerpreise:**
 - i. Jeder Teilnehmende, der an mindestens **3** Qualifikationsturnieren teilgenommen hat erhält einen Teilnehmerpreis (Bronze)
 - ii. Jeder Teilnehmende, der an mindestens **4** Qualifikationsturnieren teilgenommen hat erhält einen Teilnehmerpreis (Silber)
 - iii. Jeder Teilnehmende, der an mindestens **5** Qualifikationsturnieren teilgenommen hat erhält einen Teilnehmerpreis (Gold)
 - iv. Jeder Teilnehmende, der an **JEDEM** Qualifikationsturnier teilgenommen hat erhält einen Teilnehmerpreis (Diamant)

e. Vereinspreise:

- i. der beste Verein wird als bester Gaming-Verein Ilmenaus 22/23 gekürt und erhält eine entsprechende Urkunde

f. Preise für die besten/lustigsten/außergewöhnlichsten Highlights der Campus League:

- i. Die Teilnehmenden mit den besten, lustigsten oder außergewöhnlichsten Highlights der Campus League (einschließlich Finale) erhalten einen Preis.
 - ii. Jeder kann entsprechende Highlights, egal ob von sich selbst oder von anderen, bei der Turnierleitung in Videoform einreichen.
 - iii. Der Preis wird vor dem Finale bekannt gegeben.
- g. Vom Turnier ausgeschlossene oder disqualifizierte Personen sind auch von der Preisausschüttung ausgeschlossen.
- h. Für die Preisausschüttung ist eine Angabe personenbezogener Daten notwendig. Die Teilnehmenden erklären sich durch die Teilnahme zur Verarbeitung hierfür und die Veröffentlichung der Namen und Platzierungen durch den Veranstalter bereit. Minderjährige Teilnehmende benötigen das Einverständnis der Erziehungsberechtigten oder gesetzlichen Vertreter.

6. Stream

- a. Bei jedem Turnier können Spiele ausgewählt werden, die auf dem Ilmenau eSport e.V.-Twitch Kanal live übertragen und kommentiert werden (falls nötig mit entsprechendem Delay).
- b. Mit der Anmeldung erklären die Teilnehmenden automatisch ihr Einverständnis für das eventuelle Streaming ihrer Spiele.
- c. Welche konkreten Spiele gestreamt werden, wird den Teilnehmenden kurz vorher auf dem Discord mitgeteilt.
- d. Gestreamte Spiele dürfen nur nach Bestätigung der Turnierleitung oder Observer gestartet werden.
- e. Die Teilnehmenden sind berechtigt, ihre eigene Perspektive unabhängig davon zu streamen, wenn sie einen Delay von mindestens 60 Sekunden einstellen.

7. Salvatorische Klausel

- a. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- b. Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerks unwirksam oder undurchführbar sein oder werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Regelwerks im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der Zielsetzung am

nächsten kommen, die mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt wurde.